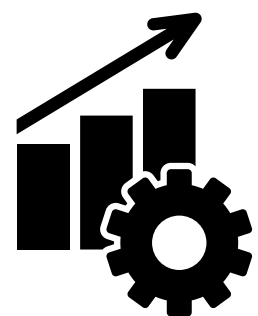


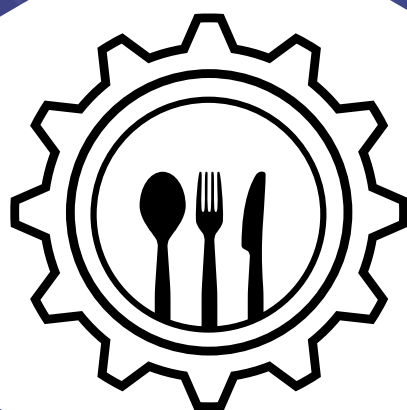


מגמות ייחודיות בקמפוס הבין-תחומי



מידע ונתונים
ביג-דאטה

[CLICK HERE](#)



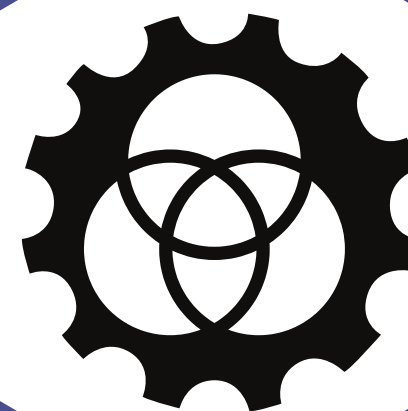
מדעית טכנולוגית
פוד-טק

[CLICK HERE](#)



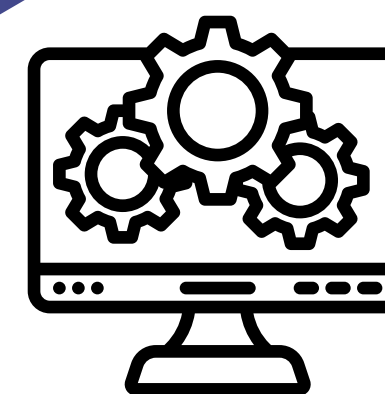
מנהיגות ויזמות
בסביבה עסקית

[CLICK HERE](#)



אמנויות העיצוב
ג'אם-טק

[CLICK HERE](#)



הנדסת תוכנה
סייבר

[CLICK HERE](#)



BIG DATA - ונתונים - מידע & DATA ANALYSIS

מגמת מידע ונתונים מכשירה תלמידים ומעניקה להם את בסיס הידע לאחד ממקצועות העתיד המבוקשים ביותר באקדמיה, בשוק התעסוקה ובזרועות הביטחון. נושאים משמעותיים במערכות מידע והיכרות עם כלים מתקדמים, כוללים דרכים שונות להצגת מידע ואינפוגרפיקה, התייחסות לחוויות משתמש, חדשנות, יצירתיות והמצאה עצמית כמו גם מיומנויות איסוף עיבוד וניתוח נתונים, בסיסי נתונים, סטטיסטיקה, אקסל למתקדמים, קבלת החלטות וחשיבה ביקורתית, אינפואטיקה, ניהול מידע וידע ועוד.

מבנה המגמה:

מקצוע מוביל: מידע ונתונים.
מקצוע התמחות - פרויקט: ניתוח נתונים.



מדעית טכנולוגית - FOOD TECH

המגמה מיועדת לתלמידים שמעוניינים להמשיך את לימודיהם בתחומי המדע, הרפואה ו/או ההנדסה. המגמה מקנה בסיס מדעי, המשלב רמה גבוהה של מיומנויות למידה, חקר ותכנון בסביבות עתירות טכנולוגיה. התלמידים עובדים בצוותי פיתוח ומתמחים בתכנות ובבניית פרויקטים, תוך שימוש בתוכנות ואמצעים מובילים בתעשיות ההיי-טק ובאקדמיה.

מבנה המגמה:

מקצוע מוביל: מדעי ההנדסה.
מקצוע התמחות - פרויקט: טכנולוגיה מוכללת - Food Tech.



מנהיגות וזמנות בסביבה עסקית

המגמה משלבת למידה והערכה בשיטות מגוונות, פיתוח תחומי העניין, פיתוח הכישורים האישיים, ותרומה לקהילה, זאת דרך תהליך למידה אישי והתמחות מקצועית. התלמידים יקבלו ידע, מיומנויות והרגלים שיאפשרו להם לפתח יכולות, להציב מטרות ולהתקדם לעברן מתוך מודעות אישית; למידה מתוך תשוקה המחוברת לתחומי עניין, למידה תוך התנסות מעשית שפורצת את גבולות בית הספר, חיבור לקהילה ולעולם העבודה; פיתוח יצירתיות, ורסטיליות תעסוקתית ויכולת התמודדות עם שינויים; עידוד הנהגה בקהילה ובסביבה העסקית והארגונית.

מבנה המגמה:

מקצוע מוביל: מנהיגות וזמנות.
מקצוע התמחות - פרויקט: השפעה ויוזמה.



אמנויות העיצוב JAM TECH

לימוד מקצועות העיצוב בבית הספר התיכון מקנה לתלמידים ידע על העולם החזותי, כלים להבנת השפה החזותית ואמצעים ליישומה בעבודה היצירתית. כלים אלו מאפשרים לתלמידים למצוא פתרונות אלטרנטיביים חדשניים וסגנון אישי. בין הנושאים הנלמדים: יצירות אומנות, אדריכלות ועיצוב, הדגמים והצורות, המרכיבים את העולם החזותי. בהיבט טכנולוגי - החומרים והתהליכים המשפיעים על העיצוב ועל האסתטיקה של המוצרים. במעבדת העיצוב נדרש התלמיד להגדיר בעיה, לבצע תהליכי חקר, רעיון, פיתוח ומידול באמצעות מודלים לחשיבה עיצובית ולעבודת צוות וכלים לחשיבה יצירתית.

מבנה המגמה:

מקצוע מוביל: אמנות שימושית.
מקצוע התמחות - פרויקט: עיצוב מוצר.



הנדסת תוכנה סייבר

הלימודים במגמה מקנים ידע בהנדסת תוכנה ותכנות מחשבים. התלמידים מתנסים בחיפוש פתרונות לבעיות אלגוריתמיות, ניתוח ותכנון של מערכות תוכנה מורכבות המשלבות אינטרנט וסייבר. בין הנושאים הנלמדים: בסיסי נתונים ומערכות מידע, מבוא לתכנות בסביבת אינטרנט, קריפטוגרפיה וחישוב קוונטי ועוד. המגמה מיועדת לתלמידים מצטיינים, ובוגרי המגמה יוכלו להשתלב בתחומי תוכנה ומחשב במקצועות העתיד.

מבנה המגמה:

מקצוע מוביל: מדעי המחשב.
מקצוע התמחות - פרויקט: סייבר.